S.V. I mandinau responsabile d Procedimento Trieste.



tività culturali e del turismo

DIREZIONE GENERALE ARCHEOLOGIA BELLE ARTI E PAESAGGIO

27 GEN. 2017

Prot. n. 2650 Class. 16.18.34 /4

Ai Soprintendenti archeologia,

e, p. c.

Al Capo di Gabinetto

Al Segretariato generale

belle arti e paesaggio

LORO SEDI

SOPRINTENDENZA ARCHEOLOGIA. BELLE ARTI E PAESAGGIO DEL FRIULI VENEZIA GIULIA 3 1 GEN 2017 116.19.34 F. 48

Art. Oggetto: Conferimento incarico responsabile di area (art. 4, comma 2, DM 44/2016).

Con circolari n. 5 del 8.7.2016, n. 6 del 15.7.2016 e n. 10 del 22.7.2016 questa Direzione generale ha dettato disposizioni per l'attuazione di quanto previsto agli artt. 4, comma 2, e 8, comma 6, del DM 44/2016 in materia di conferimento dell'incarico di responsabile di area.

Al riguardo, nel prendere atto dalle relazioni trasmesse dalle SS.LL. che l'attribuzione dei suddetti incarichi ha comportato non poche problematiche nella individuazione dei responsabili di area anche in ragione delle procedure di mobilità del personale e di assegnazione dello stesso, stante l'ancora perdurante fase di trasferimento di beni e risorse nei confronti, in particolare, dei musei e dei parchi archeologici di recente costituzione, e nel constatare che l'individuazione dei responsabili di area si rivela essere ancora incompleta in alcune Soprintendenze, si ritiene che avviare una nuova procedura di interpello comporterebbe un aggravio





dei beni e delle attività culturali e del turismo

DIREZIONE GENERALE ARCHEOLOGIA BELLE ARTI E PAESAGGIO

nella operatività delle Soprintendenze, ancora in corso di riorganizzazione e, per alcune di esse, impegnate nell'affrontare le problematiche conseguenti ai recenti eventi sismici. Al fine, quindi, di assicurare il buon andamento degli istituti diretti dalle SS.LL. e garantire il migliore esercizio dell'attività di tutela, l'attribuzione degli incarichi in essere di responsabile di area è da intendersi prorogato al 31 dicembre 2017.

Il Direttore Generale Caterina Bon Valsassina

